

MATÚŠ GAÁL

GRAFICKÝ A MOTION DIZAJNÉR

matusgaal.com
gaal.matus@gmail.com
+421 (0)911 730 725
Bratislava a Košice

Dátum narodenia : 14. 8.1978
Národnosť : slovenská

Som dizajnér, od roku 2000 sa venujem grafickému a motion dizajnu, v minulosti som sa venoval aj web dizajnu. Často si zhotovujem šablóny, zamerané na funkcionality a automatizáciu.

Naposledy som pracoval ako vizuálny umelec, motion dizajnér a strihač pre Elaia dizajn štúdio, kde som dizajnoval, vyrábala a editoval grafiku pre digitálne obrazovky, TV, print, či web. Od roku 2001 vlastným živnosťou na grafické služby a služby súvisiace s počítačovým spracovaním údajov. Žijem v Bratislave.



ŠTÚDIUM

1992	GYMNÁZIUM Gymnázium na Kováčskej ulici, Košice, SK Maturitné skúšky: Slovenský (1) a Anglický jazyk (1), Biológia (2), Dejepis (2)
1996	TECHNICKÁ UNIVERZITA KOŠICE Fakulta strojného inžinierstva, katedra technológií, manažmentu a inovácií Odbor: Prevádzkový manažment, titul: Bakalár
2001	TECHNICKÁ UNIVERZITA KOŠICE Fakulta strojného inžinierstva, katedra automobilovej výroby a katedra enviromentálneho inžinierstva Neukončené štúdium.

PRÁCOVNÉ SKÚSENOSTI

2004	STROJKOV ENGINEERING /1,5 roka/ Grafický a web dizajn, príprava tlačových materiálov
2005	OREO PRODUCTION /3 roky/ Grafický a motion dizajn Postprodukcia krátkych filmov Príprava Betacam vysielacích kaziet
2008	PRÁCA NA ŽIVNOSŤ /2 roky/ Grafický, motion a web dizajn, príprava tlačových materiálov
2010	ELAIA DESIGN STUDIO /12 rokov/ Grafický a motion dizajn Strih a postprodukcia videa

ZRUČNOSTI

od r. 2000

Komunikačný dizajn : grafický a motion dizajn, strih a postprodukcia videa
Vizuálny koncept, dizajn a produkcia
Výroba grafiky a jej adaptácia
Práca s vektorovou grafikou
Ilustrácia
Layout a typografia
Motion dizajn
Dizajn audiovizuálnych diel
Color grading
Dizajn vizuálnych efektov
Príprava dizajnerských pracovných postupov
Adobe grafický a animačný softvér a softvér na strih videa
Html, Css a základy JavaScript skriptovania
JavaScript animácia

SOFTVÉROVÉ ZRUČNOSTI

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe Premiere
Adobe After Effects
základy Adobe InDesignu

JAZYKY

Slovenský (materinský jazyk)
Anglický (pokročilý)
Nemecký (základy)
Ruský (základy)

Pri svojej tvorbe používam myslenie, estetické vnímanie, ceruzku, papier, Adobe grafický softvér a softvér na pohyblivú grafiku a trochu matematiky.

Moje dizajnerske výstupy sa snažia byť najmä funkčné, so snahou priblížiť sa harmónii a zrozumiteľnosti estetiky a byť načasované, aby počas svojej existencie dobre zapadali do obdobia svojho použitia.